LucasArts, Junction Point, Crystal Dynamics, THQ, Mythic Entertainment, CCP, Team Bondi, Irrational, Electronic Arts, Guerilla Cambridge, Trion Worlds, Victory Games, Silicon Knights, GRIN, Lionhead Studios, SEGA, Radical Entertainment, Midway Games, ACES, Avalanche Studios, Raven Software, Maxis, Black Box, Pandemic Studios, Perpetual Entertainment, Troika Games, Propaganda Games, Black Rock Studio, Hotgen, Acclaim Entertainment, Psygnosis, Santa Monica, Activision Blizzard, Clover Studio, Rockstar Studio, Ready at Dawn

Rise

Sur un carreau de terre se tient un terreau de chair, rongée, rognée, ignorée, alignée en rangs serrés,
exsangue et rance. Dans l'humus, des traces de vie, qui remontent à plus longtemps
que le présent, que l'actualité, même si aujourd'hui ressemble étrangement
au passé, comme pour dire, ce que tu étais nous étions,
ce que nous sommes vous serez, dans un cycle éternel,
originellement en latin, maintenant en KPI
qu'une industrie de magiciens des pixels
regarde fiévreusement, tout ça pour
servir les arcanes du capital
les membres du bureau, de
l'ordre de Phénix, Boston
New York, Tokyo ou Chicago
Les voilà qui ressucitent, qui
déterrent, qui recomposent
du neuf avec du vieux, qui
font miroiter des rêves
aux enfants que nous étions.
Nous les pensions sorciers,
créateurs aux doigts de fée qui
avaient dompté la foudre et l'orage
noir et blanc dans nos télé cathodiques
Ils se révèlent, aux adultes que nous sommes,
nécromants aux doigts crochus, prompts à réanimer
des cadavres ocres et gris, des squelettes rachitiques
Qu'est-ce qu'un zombie ? Une chair hantée par l'esprit d'antan
Enfant, nous ignorions que nos mondes de fantaisie étaient avant
tout des cimetières, des morgues, des licenciements, des M&A
A la pelle Aujourd'hui, l'industrie plus nécrophilique que jamais
équipes sacrifie des tombereaux de sbires, des liches
manquant et les enfants que nous étions, déjà à moitié
à l'appel dans la force de travail, sommes mortes
chairs pour ces vampires assoiffées.
---
châtelains

Il nous faut maîtres Entre nos
reconquérir aux ides doigts, le
les arcanes, de mars sable
et créer mais en
la magie crise
du futur demain

Crise

Riot Games, Electronic Arts, Twitch, Paradox Games, Niantic, Daedalic Entertainment, Activision Blizzard, CD Projekt Red, Telltale Games, Epic Games, Team 17, Bungie Inc, Media Molecule, Humble Games, Ubisoft, Wildlife Studios, Zen Studios, Gearbox Publishing